|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| <Logo> | Especificação de Caso de Uso | Versão: |
| Sistema: SCRUMMING  Caso de Uso: Manter Projeto | |
| Aprovado Por:<Nome do Aprovador> | | Data: |

1. **Introdução**

Este documento apresenta o caso de uso UC002 – Manter Projeto do sistema SCRUMMING desenvolvido para auxiliar o gerenciamento de projetos utilizando-se da metodologia Scrum.

1. **Acrônimos**

Esta seção explica o conceito de alguns termos importantes que serão mencionados no decorrer deste documento. Estes termos são descritos na tabela a seguir, estando apresentados por ordem alfabética.

|  |  |
| --- | --- |
| Acrônimo | Descrição |
| Popup | Tela sobreposta utilizada em sistemas web para rápido acesso a funcionalidades. |
| ... | ... |

1. **Referências**

UC005 - Efetuar Login

1. **Diagramas de Casos de Uso**

NA

1. **Atores**

|  |  |
| --- | --- |
| Ator | Descrição |
| Diretor | Responsável por realizar o cadastro de sua empresa no sistema. |
| ... | ... |
|  |  |

1. **[UC002] Manter Projeto.**

**Descrição**: Representa a funcionalidade de efetuar o cadastro de um Projeto dentro do sistema SCRUMMING. Permite também alterar os dados do Projeto como informações básicas e os usuários associados ao Projeto.

**Ator**: Diretor

**Pré-condições:**

* Sistema online
* Empresa Cadastrada
* Ator com perfil válido para acesso a funcionalidade

**Pós-condições:**

* Projeto cadastrado e usuários associados ao mesmo.

**Fluxo Principal:**

Este fluxo se inicia quando o ator aciona a funcionalidade de Criar Novo Projeto na tela inicial do sistema após efetuar login.

Será exibida uma tela de cadastro de Projeto apresentando os seguintes campos:

* Nome do Projeto
* Data de Início
* Data Fim
* Descrição

Também será exibida a opção:

* Salvar

O ator poderá acionar a opção para alterar os dados do Projeto acionando a opção Alterar [SB001 - Alterar Projeto], poderá acionar a opção para Excluir [SB002 - Excluir Projeto] e poderá também acionar a opção para Encerrar [SB003 - Encerrar Projeto].

**Sub-fluxos:**

**[SB001] – Alterar Projeto**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator aciona o link para realizar a alteração das informações do Projeto.

Deverá ser exibida uma tela com as seguintes informações:

* Nome do Projeto\* (Campo Texto) [FS001] [FS002]
* Data Início\* (Campo Texto) [FS001] [FS003] [FS004]
* Data Fim \* (Campo Texto) [FS001] [FS003] [FS004]
* Descrição\* (Campo Texto) [FS001]

Serão exibidos, também, os seguintes campos adicionais:

* Associar Usuário a Projeto\* (Lista)
* Cadastrar Item Backlog (Botão)
* Cadastrar Sprint (Botão)

O autor irá preencher os campos e acionar o botão Salvar. O sistema irá alterar os dados do Projeto e irá adicionar usuários ao TEAM (time) associando como "Scrum Master", "Product Owner" ou "Team".

**[SB002] – Excluir Projeto**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator aciona a opção de Excluir da tela de listagem de Projetos. Caso a data inicial do projeto seja menor que a data atual o sistema não deverá exibir a opção para realizar a exclusão do Projeto. Nesse caso deverá ser exibida apenas a opção de Encerrar [SB003 - Encerrar Projeto].

Ao excluir o projeto, o sistema deverá remover completamente todos os registros relacionados ao projeto. E deverá ser exibida a mensagem "Operação realizada com sucesso." ao final da exclusão.

**[SB003] – Encerrar Projeto**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator aciona a opção de Encerrar Projeto. O sistema deverá verificar se a data inicial do projeto é menor que a data atual. Se for, ao acionar a opção e confirmar o sistema deverá alterar o status do Projeto para Encerrado e não deverá permitir que o mesmo seja alterado.

Após o encerramento do projeto, o mesmo só estará disponível para visualização.

**Fluxos Alternativos (Exceções)**

**[FS001] – Campo Obrigatório**

Deverá ser exibida a mensagem “O campo <nome do campo> é obrigatório.”.

**[FS002] – Projeto já cadastrado**

Deverá ser exibida a mensagem “Projeto já cadastrado.”.

**[FS003] – Data Inválida**

Deverá ser exibida a mensagem “Data informada é inválida.”.

**[FS004] – Data inicial maior que data Final**

Deverá ser exibida a mensagem “Data Final deve ser maior que data Inicial.”.